

Innehåll

1. Vad är SketchUp?	8
1.1. Kort historik	9
1.2. Pro eller gratis	9
2. Gränssnitt	10
2.1. Välkomstkärmen och val av mallfil	10
2.2. Huvudgränssnittet	12
2.2.1. Statusraden	14
3. Grunder	15
3.1. Grundläggande 2D-ritning	15
3.1.1. Linjer: Line	16
3.1.2. Rektanglar: Rectangle	19
3.1.3. Cirklar: Circle	21
3.2. Navigation	22
3.3. Grundläggande 3D-modellering	24
3.3.1. Push/Pull	24
3.3.2. Om knytfunktioner	26
3.4. Markeringar	28
3.4.1. Markeringar: Select	28
3.5. Radera, flytta, kopiera, rotera och skala om	30
3.5.1. Radera geometri: Delete och Eraser	30
3.5.2. Flytta geometri: Move	31
3.5.3. Kopiera geometri	32
3.5.4. Masskopiering	33
3.5.5. Roterar geometri: Rotate	34
3.5.6. Skala om geometri: Scale	36
3.5.7. Spegelvändning	37
4. Ordning & reda	38
4.1. Entity Info	38
4.2. Lager	40
4.3. Grupper och komponenter	41
4.3.1. Instanser	42
4.3.2. Spara och importera komponenter	42
4.4. Outliner	43
5. Fler verktyg	44
5.1. Mätning och hjälplinjer med måttbandet	44
5.1.1. Mätningar: Tape Measure	45
5.1.2. Hjälplinjer: Create Guides	46
5.1.3. Skapa referenspunkter	47
5.2. Sektioner och snitt	48
5.2.1. Skapa sektionssnitt: Section Plane	48
5.2.2. Att skapa användbara sektionsvyer	49
5.2.3. Att modifiera befintliga snitt	51
5.3. Om linjer och ytor	52

5.3.1. Tjocka linjer	52
5.3.2. Ytors fram- och baksidor ("blåa ytor").....	53
5.4. Terrängmodeller med Sandbox-verktygen.....	54
5.4.1. Terrängmodell från höjdkurvor: From Contours	54
5.4.2. Terrängmodell för hand: From Scratch och Smoove.....	55
5.4.3. Utplaning av ytor: Stamp	57
5.4.4. Drapera linjer och ytor över terrängmodell: Drape	59
5.5. Ännu fler ritverktyg	60
5.5.1. Måttställning: Dimension	60
5.5.2. Offset	61
5.5.3. Kurvor: Arc	62
5.5.4. Månghörningar: Polygon	62
5.5.5. Linjer på fri hand: Freehand	63
5.5.6. Omskalning till ett referensmått.....	64
5.5.7. Bildfil som referensobjekt.....	64
6. Att skapa bilder.....	65
6.1. Material och färgställning	65
6.1.1. Justera materialegenskaper.....	66
6.1.2. Skapa nya material	66
6.2. Stilmallar	67
6.2.1. Justera stilmallar	68
6.2.2. Skapa nya stilmallar	69
6.2.3. Style Builder.....	69
6.3. Skuggstudier	70
6.4. Sparade vyer	71
6.5. Kamerainställningar	72
6.6. Navigation i mänsklig skala	73
6.6.1. Placera kameran i ögonhöjd: Position Camera	73
6.6.2. Titta sig omkring: Look Around	74
6.6.3. Gå omkring i modellen: Walk.....	74
7. Import och export	75
7.1. Att importera CAD-ritningar.....	75
7.2. Exportera till CAD-format	76
7.2.1. Exportera 2D-ritningar.....	77
7.2.3. Exportera 3D-modell	78
7.3. Exportera till Illustrator och Photoshop	79
7.3.1. Pixel- eller vektorbaserat?	79
7.3.2. Exportera pixelbaserade bilder.....	81
7.3.3. Exportera vektorbaserade bilder	82
7.4. Exportera bilder med LayOut-modulen	83
7.4.1. Importera modellfiler och sparade vyer.....	83
7.4.2. Exportera och skriva ut från LayOut	85
Index.....	86